

Table des matières

Avant-propos	XIX
Préface	XXI

Première partie Gestion du texte

I. Présentation	3
1. Histoire de T _E X et L ^A T _E X	3
2. Principes de base de T _E X	4
3. Principes de base de L ^A T _E X	5
4. Préambule du fichier source	9
5. Faire ses premiers pas	9
6. Gérer les options de package	10
7. Structure d'une page L ^A T _E X	11
8. Commandes de compilation L ^A T _E X	13
9. Fichiers L ^A T _E X	14
10. Messages <i>Overfull</i>	14
2. L^AT_EX et les langues	15
11. Franciser un document L ^A T _E X	15
12. Corriger les césures de mots accentués	16
13. Utiliser les lettres accentuées	17
14. Composer du texte en grec moderne ou classique	17
15. Composer du texte en hébreu moderne ou classique	18
16. Composer du texte en arabe	18
17. Définir les césures de groupes de mots conjugués avec un trait d'union	18

3. Gestion de la mise en pages

19

18. Justifier verticalement un paragraphe19
19. Modifier un changement de page19
20. Définir l'espace de début de paragraphe23
21. Supprimer la date sur une page de titre23
22. Positionner un objet dans une page23
23. Empêcher les veuves et les orphelines24
24. Insérer une page blanche24
25. Générer des barres de modification dans un document24
26. Insérer un espace vertical dans une page26
27. Aligner des paragraphes27
28. Créer des lettrines28
29. Préserver les tabulations en mode <i>verbatim</i>30
30. Définir des tabulations31
31. Obtenir des lettres accentuées dans <i>tabbing</i>31
32. Encadrer du texte32
33. Gérer des URL36
34. Mettre en pages des exercices...36
35. Griser le fond d'un paragraphe39
36. Modifier les environnements de liste40
37. Souligner plusieurs lignes43
38. Réaliser des QCM44
39. Faire référence plusieurs fois à la même note de bas de page47
40. Mettre en pages un programme48
41. Obtenir une espace insécable48
42. Supprimer l'indentation des paragraphes48
43. Modifier l'espacement entre caractères48
44. Supprimer certaines césures de mots49
45. Mettre en forme des équations chimiques50
46. Mettre en pages un calendrier51
47. Encadrer du texte <i>verbatim</i>51
48. Composer du texte en forme de losange ou autre51
49. Insérer un espace horizontal dans un texte52
50. Définir un style de paragraphe52
51. Justifier un paragraphe à gauche ou à droite52
52. Espaces élastiques53
53. Mettre en pages des citations54
54. Insérer un texte sans que L ^A T _E X le mette en forme54
55. Visualiser des espaces55
56. Insérer du code L ^A T _E X dans un document L ^A T _E X55

57. Composer du texte en couleurs55
58. Construire un arbre56
59. Mettre en pages un poème57
60. Construire une liste d'éléments60
61. Faire une note dans une marge61
62. Utiliser <i>thanks</i> dans chaque titre de chapitre62
63. Définir de nouvelles couleurs63
64. Couper une chaîne de caractères63
65. Modifier l'interlignage d'un document64
66. Gérer un document recto verso65
67. Modifier le style des titres66
68. Obtenir un document multicolonne71
69. Composer une brochure77
70. Définir un format de document79
71. Redéfinir les marges d'un document79
72. Changer l'orientation d'un document83
73. Obtenir des colonnes parallèles86
74. Modifier les en-têtes de chapitre86
75. Modifier l'espace intercolonne87
76. Réaliser des onglets88
77. Faire une page de garde89
78. Mettre un résumé et un <i>abstract</i> dans un document91
79. Différences entre <i>a4paper</i> et <i>letterpaper</i>93
80. Modifier la commande <i>caption</i>94
81. Lier le placement des flottants aux sections95
82. Modifier l'orientation des flottants96
83. Définir de nouveaux flottants97
84. Utiliser la commande <i>caption</i> hors d'un environnement flottant99
85. Encadrer un objet flottant100
86. Changer l'orientation d'un <i>caption</i>103
87. Forcer un <i>caption</i> sur plusieurs lignes104
88. Isoler les flottants par un trait horizontal105
89. Placer des figures face à face en recto verso105
90. Modifier l'espace entre une figure et sa légende106

4. Polices de caractères

107

91. Sigles T1, mf, fd, etc.107
92. Attributs d'une police108
93. Utiliser une police109
94. Changer la forme d'une police110

95. Changer la taille d'une police111
96. Modifier la police des numéros de paragraphe112
97. Modifier la police du mode <i>verbatim</i>112
98. Réaliser des changements de polices relatifs112
99. Mettre en évidence une portion de texte113
100. Trouver des polices113
101. Suivre le chargement des polices114
102. Lancer MakeT _E XPK alors que la police existe114
103. Utiliser <i>textsc</i> dans un titre en conservant le gras114
104. Visualiser tous les caractères d'une police116
105. Trouver une police 9 points116

5. Gestion des tableaux 117

106. Faire un tableau117
107. Gérer des tableaux de plus d'une page117
108. Modifier l'orientation d'un tableau122
109. Nommer un tableau123
110. Modifier l'épaisseur des lignes d'un tableau123
111. Griser des cellules d'un tableau124
112. Changer la police d'une colonne124
113. Créer des notes de bas de page dans un tableau125
114. Composer un texte sur plusieurs colonnes126
115. Passer certaines cellules en inversion vidéo126
116. Fixer la largeur d'une colonne127
117. Composer un texte sur plusieurs lignes128
118. Diviser une cellule par une diagonale129
119. Définir une colonne en mode mathématique dans un tableau130
120. Modifier le nombre de tableaux par page130
121. Définir un séparateur de colonnes130
122. Obtenir des lignes partielles dans un tableau130
123. Empêcher que du texte de grande taille atteigne le cadre des cellules131
124. Fixer la largeur d'un tableau131
125. Tracer des traits discontinus131
126. Fixer la taille et justifier une colonne132
127. Faire une liste de tableaux133

6. Gestion des figures 135

128. Inclure une figure135
129. Nommer une figure137
130. Placer des figures côte à côte138

131. Modifier le nombre de figures par page141
132. Superposer du texte sur une figure142
133. Réaliser des captures d'écran143
134. Tracer une courbe144
135. Gérer le positionnement des figures145
136. Placer une légende à côté d'une figure146
137. Insérer des figures dans <i>multicol</i>147
138. Faire apparaître toutes les figures en fin de document148
139. Insérer des images Mathematica148
140. Modifier la taille d'une <i>bounding box</i>149
141. Obtenir une figure avec un titre non numéroté150
142. Redéfinir le style de <i>caption</i>151
143. Fondre une image dans du texte151
144. Réaliser des diagrammes en bâtons155
145. Faire un organigramme155
146. Centrer une figure très large155
147. Passer du format PS au format EPS156
148. Changer l'orientation d'une figure157
149. Gérer des sous-figures sur plusieurs pages158
150. Générer la liste des figures d'un document159
151. Dessiner une figure159
152. Mettre un commentaire à côté d'une figure161

7. Inclusion de fichiers 163

153. Inclure des fichiers en mode <i>verbatim</i>163
154. Gérer un document par parties165
155. Isoler une partie d'un fichier PS ou DVI165
156. Inclure un fichier PICT166
157. Spécifier un chemin pour les fichiers à inclure166

8. Hauts et bas de pages 169

158. Définir les hauts et bas de page169
159. Obtenir une note de bas de page172
160. Mettre les notes de bas de page en fin de document172
161. Réduire les rappels de titres en haut ou bas de page172
162. Référencer une note de bas de page173
163. Supprimer la numérotation des pages174
164. Numérotter les pages par rapport à la dernière174
165. Supprimer le trait de séparation des notes de bas de page175
166. Modifier la numérotation des pages175

167. Supprimer les en-têtes et bas de page de pages vierges178
168. Gérer des en-têtes avec des environnements <i>verbatim</i> multipages178
169. Utiliser <i>footnote</i> dans un titre179
170. Placer les notes de bas de page les unes à côté des autres179
171. Réinitialiser le compteur de notes de bas de page à chaque page179
172. Modifier le style des notes de bas de page180
173. Utiliser le mode <i>verbatim</i> dans une note de bas de page180
174. Éviter qu'une note de bas de page s'étale sur plusieurs pages180

9. Mathématiques 185

175. Passer en mode mathématique185
176. $\text{\AA}M\text{\S}-\text{\AA}T\text{\E}X$186
177. Composer les symboles d'ensembles187
178. Numérotter les équations190
179. Aligner des équations194
180. Générer des vecteurs196
181. Composer du texte en mode mathématique197
182. Ajuster la taille de délimiteurs198
183. Changer de police en mode mathématique199
184. Obtenir le L de la transformée de Laplace200
185. Réaliser un tableau en mode mathématique200
186. Obtenir d'autres symboles mathématiques201
187. Définir une fonction206
188. Définir une matrice207
189. Encadrer des formules208
190. Ajuster la longueur d'une flèche par rapport à un texte209
191. Obtenir des indices ou exposants à gauche210
192. Tracer des diagrammes commutatifs210
193. Ajuster la taille de certains opérateurs213
194. Mettre en pages des algorithmes213
195. Mettre en pages des formules longues213
196. Créer des unités de mesure213
197. Composer proprement a/b214
198. Créer des notes de bas de page dans une formule mathématique214
199. Forcer le style d'un tableau à <i>displaystyle</i>215
200. Réduire les espaces gérés par <i>eqnarray</i>215
201. Réduire la taille des indices216
202. Aligner des indices217
203. Mettre en pages des théorèmes217
204. Changer la taille de la police219

205. <i>Displaystyle</i>220
206. Aligner des données sur le point décimal221
207. Gérer les espaces en mode mathématique221
208. Obtenir des accolades horizontales222
209. Obtenir des points de suspension222
210. Mettre en pages un système d'équations222
211. Mettre en pages des diagrammes de Feynman226
212. Obtenir une fraction226
213. Obtenir une racine226
214. Délimiteurs227
215. Lettres grecques227
216. Accents mathématiques standard227
217. Superposer deux symboles228
218. Définir un nouvel opérateur ou symbole228
219. Obtenir des lettres grecques en gras229

10. Références croisées 231

220. Commandes de base231
221. Obtenir un renvoi à une page232
222. Obtenir des références croisées à partir de plusieurs sources233
223. Définir des liens hypertexte sous L ^A T _E X234
224. Faire référence à ses propres compteurs235

11. Table des matières 237

225. Générer une table des matières237
226. Générer plusieurs tables des matières237
227. Ajouter une entrée dans la table des matières239
228. Changer le titre de la table des matières241
229. Changer la profondeur de la table des matières241
230. Gérer des chapitres de préface, introduction, conclusion non numérotés242
231. Enlever la numérotation des pages244

12. Bibliographie 245

232. Construire une bibliographie245
233. Gérer plusieurs bibliographies248
234. Changer de langue dans une bibliographie254
235. Renvoyer une référence en note de bas de page255
236. Faire référence à un document256
237. Grouper des références multiples256
238. Changer le titre de la bibliographie257
239. Changer le style de la bibliographie257

240. Utiliser la commande <i>cite</i> dans un <i>caption</i>	258
241. Construire une bibliographie à partir de plusieurs fichiers. bib	258
242. Référencer une thèse française ou un mémoire	259
243. Supprimer la virgule supplémentaire dans une liste d'auteurs	260
244. Configurer la commande <i>cite</i>	261
245. Construire une liste d'auteurs	262
246. Spécifier un tri dans une bibliographie	262
247. Référencer les pages contenant des citations	263
248. Trouver des styles de bibliographie	263
249. Faire des références croisées	263
250. Citer un URL	264
251. Définir des initiales à deux lettres	265
252. Conserver les capitales dans les titres	265
253. Changer l'espace entre les entrées	266
254. Réaliser des fiches de lecture	266
255. Utiliser la commande <i>cite</i> dans une entrée	266
256. Générer l'expression « et al » automatiquement	267

13. Index 269

257. Commandes de base	269
258. Construire un index hiérarchique	270
259. Générateurs d'index	272
260. Changer le style de certains mots indexés	272
261. Changer le style des pages de référence	273
262. Rappeler certains mots dans un haut de page	273
263. Générer plusieurs index	273
264. Id _X T _E X	274
265. Xindy	274

14. Glossaire 275

266. Commandes de base	275
267. Générateurs de glossaire	277

15. Styles prédéfinis 279

268. Styles de thèse	279
269. Faire son CV	279
270. Trouver un format de publication	284
271. Trouver un style de manuel de référence	285
272. Trouver un style de poster	285
273. Créer son propre style	285

16. Création de transparents	287
274. Packages et styles existants287
275. Définir un contour pour des transparents288
276. Inclure des commentaires dans les transparents289
277. Modifier l'interligne sous <i>seminar</i>289
278. Définir des en-têtes et pieds de pages291
279. Modifier la taille du cadre d'un transparent292
280. Empêcher les figures de flotter294
281. Gérer la couleur avec <i>seminar</i>294
282. Imprimer des transparents en miroir296
283. Inclure une image de fond297
284. Imprimer plusieurs transparents par page298
17. Lettre, mailing et fax	299
285. Structurer une lettre299
286. Préparer un mailing304
287. Faire des références dans une lettre305
288. Mettre en pages un fax307
289. Positionner une adresse pour une enveloppe à fenêtre307
290. Supprimer la date sur une lettre307
291. Inclure une figure dans une lettre308
18. Symboles et logos	309
292. Trouver des symboles électroniques309
293. Dessiner des circuits électroniques309
294. Polices de symboles309
295. Obtenir les symboles « mâle » et « femelle »310
296. Obtenir le symbole « degré »310
297. Trouver des symboles astronomiques311
298. Trouver une police de symboles phonétiques311
299. Trouver des opérateurs de logique floue311
300. Obtenir le symbole « paragraphe »312
301. Obtenir le caractère « registered »313
302. Trouver le symbole « trade-mark »314
303. Trouver le symbole « radioactif »314
304. Obtenir le logo L ^A T _E X314
305. Obtenir le logo L ^A T _E X 2314
306. Trouver des chiffres entourés314
307. Obtenir le symbole « numéro »315
308. Obtenir les symboles « pour-cent » et « pour-mille »315

309.	Symboles \LaTeX réservés	316
310.	Obtenir des lettres cursives	316
311.	Obtenir le logo $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - \LaTeX	316
312.	Symboles par défaut	317
313.	Différents tirets	317
314.	Faire un carré plein de fin de démonstration	317
315.	Obtenir les pièces d'un jeu d'échecs	318

19. Musique

319

316.	Composer de la musique sous \LaTeX	319
317.	Convertir des fichiers MIDI en Music \TeX	319
318.	Liste de discussion	320
319.	Mettre en pages un livre de chants	320
320.	Mettre en pages un programme de concert	320

20. Commandes, caractères et compilation

321

321.	Commande <i>par</i>	321
322.	Commandes <i>makeatletter</i> et <i>makeatother</i>	321
323.	Commande <i>special</i>	322
324.	Commandes indépendantes	322
325.	Commande <i>ensuremath</i>	322
326.	Commandes <i>(re)newcommand</i>	323
327.	Commande % dans les macros	324
328.	Commande <i>(re)newenvironment</i>	324
329.	Commandes <i>setlength</i> et <i>addtolength</i>	324
330.	Commande <i>mbox</i>	325
331.	Famille de commandes <i>savebox</i>	325
332.	Obtenir un « underscore »	326
333.	Obtenir un « e dans l'o »	326
334.	Obtenir un symbole \	326
335.	Obtenir un symbole @	326
336.	Obtenir des caractères barrés	327
337.	Imprimer un caractère « tilde »	327
338.	Rendre inactif un caractère	327
339.	Obtenir des points de suspension	328
340.	Générer un espace invisible de taille donnée	328
341.	Accents accessibles sous \LaTeX	328
342.	Automatiser les compilations \LaTeX	329
343.	Trouver les notices d'utilisation des packages	329
344.	Connaître les versions des fichiers utilisés lors d'une compilation	329

345. Installer un package	330
346. Identifier une version provisoire	331
347. Récupérer le nom du fichier compilé	332
348. Gérer les versions d'un document	332
349. Écrire dans un fichier pendant une compilation	332
350. Résoudre des incompatibilités de packages	333
351. Visualiser des paramètres	335
352. Visualiser des compteurs	336
353. Compter le nombre de mots d'un document	336
354. Gérer des compteurs	337
355. Différents styles de compteurs	337
356. Commenter une partie d'un source L ^A T _E X	339
357. Utiliser L ^A T _E X sur des petites machines	339
358. Numérotter les lignes d'un document	340
359. Réaliser des calculs avec les variables L ^A T _E X	341
360. Obtenir des cadres gris	341
361. Obtenir certaines abréviations	341
362. Gérer les espaces après une macro	342
363. Obtenir des listes d'objets flottants	343
364. Générer des codes barres	345
365. Gérer des abréviations	345
366. Imprimer un fichier PostScript sur une imprimante non PostScript	346
367. Surcharger une commande déjà existante	346
368. Reporter l'exécution d'une commande à la fin d'une page	346
369. Définir des scripts interactifs	346
370. Utiliser des hirondelles	347
371. Tracer des lignes	347
372. Inclure l'heure dans un document	348
373. Utiliser le mode <i>verbatim</i> dans une commande	351
374. Redéfinir la commande <i>year</i>	352
375. Zoom	352
376. Gérer les fichiers PostScript dans L ^A T _E X	352
377. Formats d'images sous L ^A T _E X	353
378. Gérer des conditions de traitement dans un style	354
379. Unités de mesure de T _E X	354
380. Désactiver une ligature	355
381. Changer certains titres L ^A T _E X	355
382. Insérer un code source dans un document	356
383. Correction italique	357
384. Programmer un traitement itératif	357

Deuxième partie

Documentation et outils

21. Documentation	361
385. Documentation papier361
Livres sur T _E X361
Livres sur L ^A T _E X 2.09.362
Livres sur L ^A T _E X 2362
Livres sur $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L ^A T _E X363
Livres sur la typographie363
Livres sur les polices364
386. Documentation électronique364
Informations disponibles sur le WEB364
Trouver cette FAQ L ^A T _E X sur le WEB366
Listes de discussion francophones367
Autres FAQs L ^A T _E X368
22. Associations	369
387. Association GUTenberg369
388. Association TUG369
389. Association AsT _E X369
23. Sources T_EX et L^AT_EX	371
390. Sources pour Unix371
391. Sources pour VMS371
392. Sources pour DOS, OS/2, Windows3.x/95/NT372
393. Sources pour MacOS373
394. Autres systèmes374
24. Éditer L^AT_EX	377
395. Éditeurs de texte377
396. Lollipop380
25. Correcteurs	381
397. Trouver un correcteur orthographique381
398. Trouver un vérificateur de syntaxe L ^A T _E X382
26. Previews et viewers	383
399. Trouver un previewer383
400. Trouver un viewer384
401. Visualiser des fichiers non PostScript sous xdvi384

27. Logiciels de dessin	389
402. Trouver un logiciel de dessin	389
403. Inclure des formules L ^A T _E X dans Xfig	391
404. Gérer différents formats de figures	391
28. Conversion de fichiers	393
405. Générer un fichier. ps à partir d'un fichier. dvi	393
406. Literate programming	393
407. Convertir du L ^A T _E X en Word	395
408. Convertir du Word en L ^A T _E X	395
409. Convertir du scribe en L ^A T _E X	393
410. Convertir du WordPerfect en L ^A T _E X	393
411. Convertir du L ^A T _E X en RTF	393
412. Convertir du RTF en T _E X ou L ^A T _E X	397
413. Convertir du Excel en L ^A T _E X	398
414. Convertir du HTML en L ^A T _E X	398
415. Convertir du L ^A T _E X en HTML	399
416. Convertir un fichier dvi en ASCII	400
417. Convertir du WEB en L ^A T _E X	400
418. Convertir du T _E X en FrameMaker	400
419. Enlever les balises L ^A T _E X d'un document	400
420. Convertir du SGML en T _E X ou L ^A T _E X	401
421. Convertir du WinWord en L ^A T _E X	401
422. Convertir un fichier 8 bits en fichier 7 bits	401
423. Convertir un fichier ChiWriter en T _E X	402
424. Trouver une FAQ de convertisseurs T _E X ou L ^A T _E X vers/depuis un traitement de texte	402
425. Convertir une image en police Metafont	403
426. Convertir un fichier PostScript en ASCII	403
427. Convertir un fichier PDF en ASCII	403
428. Convertir du L ^A T _E X en PDF	403
429. Définir son propre format de sortie	404
Liste des packages	405
Index	421
Index des commandes	427
Index des environnements	435
Index des packages	437